

Maak boeiende interactieve oefeningen in enkele minuten. Kies uit werkbladen, simulaties, games en nog veel meer.. Bookwidgets kan gebruikt worden in de klaslokalen, elektronische leerplatformen en multi-touch-books.

[Bookwidgets](#) is/was eigenlijk ontwikkeld om vooral met de [iPad](#) te gebruiken. Je zal in deze handleiding zien dat een aantal widgets hun rendement in iBooks halen.

Dat neemt niet weg om Bookwidgets toch in te zetten om

- digitale toetsen af te nemen;
- te remediëren;
- leerlingen hun leerbereidheid te verhogen;
- ....

Veel plezier met deze handleiding. Mocht je nadien nog vragen hebben, [contacteer](#) me gerust via e-mail.

## 1. BookWidgets

Dit is de officiële website van Bookwidgets. Als leerkracht dien je notie te hebben van de Engelse taal. Voor je leerlingen is dit minder belangrijk aangezien je de oefeningen in eender welke taal kan zetten. Grasduin zeker eens in de informatie die hier staat. Wat ik je sterk aanraad is het verhaal van collega François Hanton, leerkracht Frans van Sint-Jozef Sint-Pieter uit Blankenberge eens te beluisteren (Engelse versie).

The screenshot shows the BookWidgets website homepage. At the top, there is a navigation menu with links for Home, Explore, Downloads, Pricing, Blog, Support, About Us, and My Account. The main headline reads "Create engaging exercises for iPad in minutes" with a sub-headline "Worksheets, simulations, games & more for use in classrooms and multi-touch books". Below this is an illustration of two people at a computer and a large play button icon. Two orange buttons are present: "Explore The Widget Library" and "Create Your First Widget Now". A small note says "Free, No Credit Card Required, Takes Only 1 Minute".

The page is divided into three columns for different user types:

- For iBooks Author:** Looking for custom widgets for iBooks Author? You've come to the right place. Our powerful widget builder lets you create rich, interactive widgets that you can drop right into your iBooks Author project.
- For iPad Classrooms:** As a teacher, you are used to create your own lessons. The xerox, Microsoft Word and PowerPoint are your trusted companions. But how can you effectively use iPads in your lessons? BookWidgets empowers teachers to set up tailored exercises that can be automatically graded and distributed to students with a click.
- For Chromebook & PC:** No iPads in your classroom? No problem. The exercises you create with BookWidgets work equally well on Chromebook, PC and Android tablets. All you need is a web browser.

A section titled "Used by thousands of teachers around the globe" features a testimonial from François Hanton, a French teacher at Sint-Pieterscollege Sint-Jozefshandelschool in Blankenberge, Belgium. A video player shows a 2-minute video titled "Beluister zeker onze collega en Apple Distinguished Educator".

A central banner asks "Want to make the most of iPads, Chromebooks and tablets in the classroom?" with a button "Explore How BookWidgets Works".












The footer contains three columns of links:

- Company:** About us, Services, Privacy policy, Press, FAQ.
- Explore:** How BookWidgets works, BookWidgets use cases, Widget library, Case studies, Pricing, Learning Center.
- Contact us:** Email info@bookwidgets.com, Follow @bookwidgets on Twitter, Like us on Facebook, Add to circles on Google+.

At the bottom, there is a copyright notice: "© 2013-2015 Kidimedia, All rights reserved. Product names, logos, brands, and other trademarks featured or referred to within the bookwidgets.com website are the property of their respective trademark holders."

## 1.1. Bookwidgets: downloaden

Bookwidgets is beschikbaar voor "bijna" alle platformen en operating systems. Klik op de bijhorende knop om de app of software te downloaden (1-3) of een webapplicatie te openen (4-5). Wil je de makers informeren dat je een bepaald platform mist? Klik dan op de link (6) om een bericht te sturen.

<p><b>1</b>  <b>iPad</b></p> <p>Get BookWidgets for iPad Requires iOS 7 or newer</p> <p></p>	<p><b>2</b>  <b>Mac</b></p> <p>Get BookWidgets for Mac OS X Requires OS X 10.7 (Lion) or newer</p> <p></p>	<p><b>3</b>  <b>Windows</b></p> <p>Get BookWidgets for Windows Requires Windows 7 or newer</p> <p></p>
<p><b>4</b>  <b>Chromebook &amp; PC</b></p> <p>Launch BookWidgets Web App for Chromebook &amp; PC</p> <p></p>	<p><b>5</b>  <b>Android</b></p> <p>Launch BookWidgets Web App for Android</p> <p></p>	<p><b>6</b>  <b>Did we miss one?</b></p> <p>Don't see the platform you're looking for?</p> <p><a href="#">Let us know</a></p>

## 1.2. Bookwidgets: kostprijs

Een account op Bookwidgets is gratis, voor 30 dagen. Tijdens deze proefperiode heb je **ALLE** functionaliteiten. Nadien kan je enkel nog werken met de widgets die je reeds hebt gemaakt. Er zijn drie mogelijkheden: een gratis plan (1), een individueel plan (2) of een abonnement per school (3).

	1 Free \$ 0	2 Teacher \$ 49 /year	3 School \$ 50 per teacher (and below)	Publisher \$ 199 /year	Publisher Pro Contact us
Max number of users	1	1	Custom	1	Custom
Collect student work	•	•	•	•	•
View / grade student work	•	•	•	•	•
Reporting	Email, PDF, CSV	Email, PDF, CSV	Email, PDF, CSV, Advanced	Email, PDF, CSV, Advanced	Email, PDF, CSV, Advanced
Create your own widgets		Unlimited	Unlimited	Unlimited	Unlimited
Distribute widgets		Unlimited	Unlimited	Unlimited	Unlimited
Unbranded			•	•	•
Customize widget design			•		•
	<a href="#">Sign Up</a>	<a href="#">Buy Now</a>	<a href="#">Show Prices</a>	<a href="#">Buy Now</a>	<a href="#">Contact Us</a>

4 [Start My 30-Day Free Trial](#) We offer a free, no risk, 30-day trial, with no credit card required. Create as many widgets as you like, try it out in your classroom and [contact us](#) if you need any support!

## 1.3. Bookwidgets: inloggen

Op deze pagina kan je naar je account gaan. Geef je gebruikersnaam (1) en paswoord (2) in. Mocht je nog geen account hebben, klik op (3) **sign up**. Vergeet je account ook niet te activeren door op de link te klikken in het e-mailtje dat je ontvangt na registratie. Mocht je deze niet meer hebben, stuur dan een nieuwe (4) activatie e-mail.



## 1.4. Bookwidgets: account

Wanneer je ingelogd bent, kom je hier terecht. Zolang je geen widgets hebt gemaakt, ziet je scherm er zo uit.

1. Via de knop widgets ga je naar je oefeningen.
2. Hier kan je een aantal voorbeelden per widget bekijken? Voor beginners zeker een aanrader.
3. Hebben je studenten hun antwoorden ingezonden? Dan kan je deze hier bekijken.
4. Heb je een enquête afgenomen, deze staan onder deze rubriek zodat je ze niet moet gaan zoeken tussen de oefeningen.
5. De antwoorden op snelle vragen op het einde van een les worden hier opgeslagen.
6. In je account kan je het paswoord aanpassen en opgeven waar je de antwoorden wenst te ontvangen.
7. Bij het plan kan je, zeker tijdens de proefperiode, kijken hoeveel dagen je nog hebt.

The screenshot shows the BookWidgets user interface. At the top, there is a navigation bar with the BookWidgets logo, the text 'Welcome, Trainer', and an 'Account settings' link with a power icon. Below this is a sidebar with seven menu items, each with a circled number: 1. Widgets, 2. Examples, 3. Student work, 4. Survey results, 5. Exit Slips, 6. Account, and 7. My Plan. The main content area is titled 'Home' and features a 'Recent Student Work' section. A yellow message box states: 'Looks like no student work has been submitted to your account yet... Check out this video to learn how you can use BookWidgets to collect student work, so you can evaluate, comment and grade it:'. Below the message is a video player showing a preview of a widget interface. At the bottom of the main content area is a section titled 'Your Most Recent Widgets' with a table. The table has five columns: Name, Shortcode, Type, Created, and Last Save. The table is currently empty, with the text 'No widgets created (yet)' centered below the header row. At the very bottom of the page, there is a footer with the text: 'Copyright 2012-2015 bookwidgets.com. All rights reserved. | Privacy Policy'.









## 2. Widgets: inleiding

Het aantal diverse widgets is legio. Op de volgende pagina's geven we een korte omschrijving van elke widget.




Choose Widget Type ✕

Filter widget types

**Test & Review**

 <b>Exit Slip</b> Ask your students 2 questions about today's class.	 <b>Flash Cards</b> The classic self-study tool, now embedded in your book.	 <b>Quiz</b> Fill in the quiz and send your answers.
 <b>Split Whiteboard</b> A freehand drawing area combined with a scrollable text.	 <b>Split Worksheet</b> A worksheet combined with a scrollable text.	 <b>Timeline</b> A timeline exercise for your students.
 <b>Whiteboard</b> Make freehand drawings or notes to send and store in your book.	 <b>Worksheet</b> A worksheet with various question types.	

**Games**

 <b>Bingo Card</b> Everyone knows	 <b>Crossword</b> A crossword puzzle...	 <b>Hangman</b> The classic hangman
---	---	---

## 2.1 Widgets: test & beoordeling

Met deze widgets kan je toetsen en remediëringsoefeningen maken.



### Exit Slip

Ask your students 2 questions about today's class.



### Flash Cards

The classic self-study tool, now embedded in your book.



### Quiz

Fill in the quiz and send your answers.



### Split Whiteboard

A freehand drawing area combined with a scrollable text.



### Split Worksheet

A worksheet combined with a scrollable text.



### Timeline

A timeline exercise for your students.



### Whiteboard

Make freehand drawings or notes to send and store in your book.



### Worksheet

A worksheet with various question types.



## 2.2. Widgets: spelen

Wil je de leerlingen al spelenderwijs iets leren? Dan kan je aan de slag met deze widgets.



### Bingo Card

Everyone knows Bingo... just add words.



### Crossword

A crossword puzzle... just add words.



### Hangman

The classic hangman game, you provide the list of words.



### Jigsaw Puzzle

A classic jigsaw puzzle



### Memory Game

A classic pair matching game. Cards can have words, images or math expressions on them.



### Mind Map

Draw a mind map.



### PairMatching

Match pairs of cards containing images, text or formula.



### Randomness

Pick random numbers, words or images.



### Word Search

Find the hidden horizontal, vertical or diagonal words.

## 2.3. Widgets: afbeeldingen & videos

Widgets die vooral met afbeeldingen en videos te maken hebben.



### Before/After

Compare two pictures.



### Frame Sequence

Show a series of related images on a timeline.



### Hotspot Image

Video, picture, rich text and webpage popups tied to hotspots on a background image.



### Image Carousel

An image slideshow on steroids, with a Google Maps twist.



### Image Viewer

Zoom & pan around a large image



### Piano

Teach kids how to play the piano & read notes



### Random Images

Display random images from a provided list or a picasa album.



### 3D

A 3D file viewer, supporting various file formats



### TipTiles

Picture tiles with descriptions, audio and video.



### Vimeo Player

Stream Vimeo videos to your book.



### YouTube Player

Stream HD YouTube movies from the internet, without leaving your book.

## 2.4. Widgets: wiskunde

Speciaal voor de wiskundigen onder ons...



### Active Plot

Change the equation and watch the plot update.



### Arithmetic

Practice basic arithmetic operations



### Chart

Fill in the table to create the chart.



### Spreadsheet

A spreadsheet with fixed parts, input cells & formula.

## 2.5. Widgets: ander partij

Deze widgets worden vooral in [iBooks](#) gebruikt.



### Google Maps

An annotated Google Map, with a customizable style.



### PDF Viewer

Embed a PDF inside your book.



### Web Embed

Embed a website into your book.



### Wikipedia Browser

Embed Wikipedia articles in your book.

## 2.6. Widgets: diverse

Een enquête afnemen?



### **Clear Storage**

Clears all student answers stored in the book, e.g. to pass the iPad to a different student.



### **Form/Survey**

A multi-purpose form, answers emailed or stored on web.









## 3. Quiz- inleiding

Zo, laten we een quiz maken. Hier kan je twee indelingen kiezen: quiz (1) of worksheet (2). Probeer deze beide eens uit. Het kan ook handig zijn om je leerlingen mee te laten beslissen.




Choose Widget Type

Filter widget types

Test & Review

 <b>Exit Slip</b> Ask your students 2 questions about today's class.	 <b>Flash Cards</b> The classic self-study tool, now embedded in your book.	 <b>Quiz</b> ① Fill in the quiz and send your answers.
 <b>Split Whiteboard</b> A freehand drawing area combined with a scrollable text.	 <b>Split Worksheet</b> A worksheet combined with a scrollable text.	 <b>Timeline</b> A timeline exercise for your students.
 <b>Whiteboard</b> Make freehand drawings or notes to send and store in your book.	 <b>Worksheet</b> ② A worksheet with various question types.	

Games

 <b>Bingo Card</b> Everyone knows	 <b>Crossword</b> A crossword puzzle...	 <b>Hangman</b> The classic hangman
---	---	---

## 3.1. Quiz- vragen (questions)

In dit scherm kan je het volgende doen:

1. De naam van je oefening opgeven.
2. De oefening bezichtigen.
3. Een link die je kan gebruiken om de oefening te delen met collega's of leerlingen.
4. De oefening downloaden.
5. Terug naar het overzicht van de widgets gaan.
6. Deze diverse onderdelen bespreken we in een later stadia.
7. Hier staat in welk type oefening je aan het werken bent.
8. Een vraag verplaatsen of wissen? Gebruik **edit** .

The screenshot shows the Bookwidgets interface for creating a quiz. The interface is divided into a left sidebar and a main content area. The sidebar contains a title '(No name)' with an edit icon (1), a 'Questions' section, and a 'Quiz' section (7). The main content area has a 'Questions' header with 'Preview' (2), 'Get shareable link' (3), 'Download' (4), and 'Done' (5) buttons. Below the header is an 'Add question' button (8). The sidebar also includes 'Title/Reporting', 'General', 'Localization' (6), 'Design', and 'How to import from Excel (.csv)' options.

### 3.1.1. Quiz - overzicht vraagtypes

Dit is een overzicht van alle vraagtypes in de **quiz** en **worksheet** widget. Bij elk vraagtype staat een Nederlandse omschrijving.

<b>Text</b>	Een type dat vooral info verstrekt.
<b>Text multiple choice question</b>	Meerkeuze met 1 juist antwoord!
<b>Text multiple choice / multiple answers question</b>	Meerkeuze met diverse juiste antwoorden!
<b>Single Line Text question</b>	Open vraag met 1 regel!
<b>Multi Line Text question</b>	Open vraag met verschillende regels!
<b>Rich Text question</b>	Het antwoord kan voorzien worden van tekstmaak.
<b>Fill-in-the-blank(s) question</b>	Vul de ontbrekende woorden in.
<b>Fill-in-the-table question</b>	Een invulbare tabel!
<b>Grade questions</b>	Buid voor elke vraag een antwoord aan.
<b>Annotate picture</b>	Tekening waarop men onderdelen moet benoemen.
<b>Whiteboard question</b>	Een whiteboard waarop de leerling kan tekenen.
<b>Photo question</b>	Hierop moet de leerling met een foto antwoorden.
<b>Word Ordering question</b>	Rangschik de woorden in de juiste volgorde.
<b>Picture Ordering question</b>	Rangschik de afbeeldingen in de juiste volgorde.
<b>Picture Multiple Choice question</b>	Meerkeuze vragen met afbeeldingen (één antwoord is correct).
<b>Picture Multi-Select question</b>	Meerkeuze vragen met afbeelding (meer mogelijkheden).
<b>Word Match question</b>	Verbindt de juiste woorden.
<b>Word - Picture Match question</b>	Verbindt het juiste woord met de juiste afbeelding.
<b>Picture - Picture Match question</b>	Verbindt de juiste afbeeldingen.
<b>Text Drag Drop</b>	Sleep en plaats de woorden correct.
<b>Picture Drag Drop</b>	Sleep en plaats de afbeeldingen correct.
<b>Ratid multiple choice question</b>	Geef een waarde aan elke vraag.
<b>Numeric answer question</b>	Numerieke antwoorden.



## 3.2. Quiz- titel (title/reporting)

Hier geef je de naam van je quiz op. Tevens kan je aangeven of je leerlingen hun antwoorden dienen door te sturen.

1. Het doorsturen van de antwoorden staat automatisch af.
2. Als je hier op klikt krijg je de mogelijkheid om op te geven welke gegevens de leerlingen dienen in te geven en/of mogen aanpassen.
3. De e-mailopties geven je de mogelijkheid om de punten in de e-mail mee te sturen. Tevens kan je hier de gegevens van je school ingeven. Persoonlijk zou ik dit doen.
4. De examen modus staat automatisch af. Indien je deze activeert, krijg je volgende gegevens extra:
  1. De tijd die de leerling nodig had om de oefening te maken.
  2. De timer die aangeeft hoelang een leerling de oefening kan afleggen. Deze tijd kan je instellen in minuten. Standaard staat er 30 minuten.
  3. De oefening zal vergrendeld worden en men kan deze dan enkel nog verzenden.
  4. De oefening zal vergrendeld blijven totdat de resultaten succesvol zijn verzonden.

(No name) ✎	Title/Reporting	Preview	Get shareable link	Download	Done
	Quiz identification				Quiz >
Questions	<p>Students can send their answers to the teacher for review, grading &amp; feedback. Teachers can choose to receive student work via email, the BookWidgets website, Excel or their LMS. <a href="#">Learn more.</a></p>				
<b>Title/Reporting</b>	<p>Enable submitting of answers <input checked="" type="checkbox"/> 1</p> <p>When enabled, the student can send their answers to the teacher after completion.</p>				
General	Submission form data 2 >				
Localization	Email options 3 >				
Design	Exam mode 4 No >				
How to import from Excel (.csv)					
Quiz					

### 3.3. Quiz - algemeen (general)

Hier geef je de instellingen op van je quiz.

(No name) ✎	General	Preview	Get shareable link	Download	Done
Questions	Correction options				>
Title/Reporting	Allow sharing			No	>
<b>General</b>	Save & restore answers			Yes	>
Localization	Startup password				>
Design	Answer keys				>
How to import from Excel (.csv)	Spell check			Yes	>
Worksheet	Question order and numbering				>
	Calculator				>
	Store pictures in the cloud			No	>
	Number of questions loaded			100	>

### 3.4. Quiz - taalinstellingen (localisation)

Dit is **de** plaats om de taalinstellingen aan te passen.

1. Dit is voor de meeste talen van links-naar-rechts.
2. De huidige vertaling staat op "**default**". Dit wil zeggen in het Engels.
3. Pas in de tweede kolom alles aan in de taal die je zelf wenst. Ben je tevreden? Klik dan op **default** erboven.
4. Kies voor "**create new translation**" en geef dit een naam.

QUESTION	QUESTION
Student Name	Student Name
Student Email	Student Email
Teacher Email	Teacher Email
Student ID	Student ID
Class ID	Class ID
Submit	Submit
Share	Share

### 3.5. Quiz - ontwerp (design)

Hier kan je een afbeelding opladen die zichtbaar is tijdens het inladen van de oefening (1). Tevens kan je de oriëntatie (2) van je oefening aanpassen. Meestal zal dit horizontaal zijn.

(No name) ✎	Design <a href="#">Preview</a> <a href="#">Get shareable link</a> <a href="#">Download</a> <a href="#">Done</a>
Questions	Full design customization of widgets is currently only supported in <a href="#">the Mac OS X and Windows version of BookWidgets</a> . You can only change the cover image, background image, and basic theme settings with this app.
Title/Reporting	
General	
Localization	
<b>Design</b>	<p>Optional cover image <b>1</b> <a href="#">Choose file</a></p> <p>If provided, this image is used as a placeholder to represent your widget when it's not (yet) loaded, e.g. on overview pages or in a book. Make sure its size is at least 1024x768 px.</p> <p>Orientation <b>2</b> <span style="float: right;">Horizontal &gt;</span></p>
How to import from Excel (.csv)	
Worksheet	

## Copyright

Deze handleiding is gemaakt door [Serge Vrancken](#) met de toestemming van [Kidimedia](#), de drijvende motor achter Bookwidgets.

Andere productnamen, logo's merken en handelsmerken die in deze handleiding zijn gebruikt, zijn de eigendom van de respectievelijke merkhouders.

Mocht je deze handleiding willen verspreiden, gelieve rekening te houden met de onderstaande Creative Commons-licentie.

Dit werk is gelicenseerd onder de licentie Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel 4.0 Internationaal.

Ga naar <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/> om een kopie van de licentie te kunnen lezen.



Handleiding Creatief met Bookwidgets van [Serge Vrancken](#) is in licentie gegeven volgens een [Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel 4.0 Internationaal-licentie](#).

Gebaseerd op een werk op <http://www.bookwidgets.com>.